

Igrica “Maze”

CS323

C i C++ programski jezici

Projektna dokumentacija

11. April 2019.

Student: Sava Filipović 3810

Mentor: Miiljan Milošević

Sadržaj

[1. Predlog teme 3](#__RefHeading___Toc294_2108918614)

[2. Opis funkcionalnosti 3](#__RefHeading___Toc296_2108918614)

[3. Struktura aplikacije 3](#__RefHeading___Toc298_2108918614)

[4. Korisničko uputstvo 3](#__RefHeading___Toc300_2108918614)

[5. Zaključak 4](#__RefHeading___Toc302_2108918614)

[6. Literatura 4](#__RefHeading___Toc304_2108918614)

# Predlog teme

*Za projekat napravio sam moju verziju igrice “Maze” u C-u. Pri pokretalju igrice dobićete opciju da izaberete neku od već zadatih vrednosti za veličinu lavirinta. Kada unesete vrednost pokreće se igrica koju onda rešavate strelicama na tastaturi.*

# Opis funkcionalnosti

* *Napredno iscrtavanje u konzoli*
* *Mogućnost biranja težine*
* *Nasumično generisanje levela*

# Struktura aplikacije

*Cela aplikacija se nalazi u fajlu main.c. Logika igrice je rasporedjena u 5 funkcija. Iz main funkcije igrica se pokrece startGame funkcijom, generise funkcijama generateMaze i craveMaze. Logika igrice se onda odvija opet u startGame funkciji gde showMaze ispisuje lavirint a movePlayer pomera igraca.*

# Zaključak

*Kako bi se aplikacija unapredila bilo bi dobro dodati algoritam koji čuva stanje partije koju trenutno igrate kako bi mogli da je nastavite kasnije. Takođe može da se dizajn promeni da bude lepši kao i da se doda algoritam koji bi sam rešavao lavirint.*